

Schulungsinhalte: Revit Architecture

- Grundlagen zur modularen Entwurfsmethodik (Revit-Gruppen)
- Durchgängiges Gebäudemodul
- 3D-Modellierung, Boolesche Operationen,
- Wandtypenbearbeitung und –schichtung
- Familieneditor als grafisches Bearbeitungsmodul für die Erstellung parametrischer Komponenten, Kollisionsanalyse
- Bauteillisten; Rauminhalte, Geschossflächen, Kennzahlen,
- Geländeerzeugung, Sonnenstandssimulation
- Grafische Überschreibungen, Bemaßung
- Raumbeschriftung, Detaillierung,
- Kostenauswertung und –berechnung,
- Daten Im- und Export,
- Baustellen- und Material- und Revisionslistenenerstellung