# **Schulungsinhalte: Inventor**

## Inventor - Grundlagen

- Einführung
- Bauteilkonstruktion

Skizzen

3D-Befehle Volumen

platzierte Elemente

Arbeitselemente

Tools zum Gruppieren, Kopieren, Spiegeln

Baugruppenkonstruktion

Einbaubedingungen verwenden

Positionieren

Zeichnungserstellung

Zeichnungsansichten

Anmerkungen in Zeichnungen erzeugen

Explosionsdarstellung

Stückliste

Vorlagen

#### **Inventor- Aufbau**

erweiterte Bauteilkonstruktion

Modellierung komplexer Teile

Mehrkörperkonstruktion

Prägen/Aufkleber

Parameter

Abgeleitete Komponenten

Flächenkonstruktion

3D-Skizze

Gestellgenerator

Variantenkonstruktion

Baugruppenkonstruktion (Komponentengeneratoren)

Inhaltscenter

Komponenten anordnen, ersetzen, kopieren, spiegeln

Detailgenauigkeit

Datenmanagement

## **Inventor- Spezialisierung**

- Blechkonstruktion
- Schweißkonstruktion
- Skelettmodellierung
- Adaptivität
- Parameter und Bibliotheken

### **Inventor - Projekt**

 Anwenden erworbener bzw. bereits vorhandener Theorie- und Methodenkenntnisse auf berufspraktische Problemstellungen